**Medição e Experimentação de Software**

**Data:** 08/08/2023

**Conteúdo:**

* Indicador é a informação adquirida através da métrica, ou seja, é a informação retirada através da análise das métricas, sendo necessário um *threshold* para conseguir analisar a métrica e chegar no indicador.
* Atributos de uma métrica:
  + Simples e computável
  + Empiricamente e intuitivamente persuasivos
  + Consistente e objetivo
  + Consistente no uso de unidades e dimensões
  + Independente de uma linguagem de programação
  + Mecanismo eficaz para feedback de qualidade
* As características de um software podem ser subdivido em atributos internos e externos.
  + **Atributo Interno:** É o que pode ser medido puramente em termos do produto, ou seja, pode ser medido sem que seja levado em conta a interação ou relação desse atributo com o ambiente
  + **Atributo Externo:** É o que pode ser medido unicamente caracterizado com base na relação deste com o ambiente.
* A medição de um atributo interno tende a ser muito mais fácil do que ser medido do que atributos externos pois esses dependem de uma interação, ou seja, de outros atributos a parte do que o próprio software.
* Técnicas de validação estatística devem ser aplicadas para estabelecer relações entre atributos internos do produto e características externas de qualidade.
* Recomendações e diretivas de interpretação devem ser estabelecidas para cada métrica.
* O GQM é um padrão de definição dos objetivos da medição, das perguntas que devem ser respondidas e, por final, quais as métricas que ajudem a responder as perguntas.

A white background with black text

Description automatically generated